AHMET UTKU DÖNGELOĞLU

ENDÜSTRİ MÜHENDİSİ | ÜRETİM / OPERASYON | VERİ ANALİZİ | DİJİTAL ÜRÜN GELİŞTİRME

+90 507 413 12 96 | utkudng@gmail.com | utkudongeloglu.com

HAKKIMDA

Üretim, operasyon ve veri analizi alanlarındaki mühendislik yaklaşımımı, uzun yıllardır sürdürdüğüm dijital ürün geliştirme çalışmalarıyla birleştiriyorum. British American Tobacco'da üretim verilerinin izlenmesi, kayıp analizi ve süreç iyileştirme çalışmalarına; MCM Savunma'da verimlilik odaklı iş etüdüne katkı sağladım. Prag'daki Erasmus ve iş deneyimim, uluslararası bir ortamda operasyonları koordine etme becerimi geliştirdi. Bunun yanında web siteleri, oyunlar ve SaaS odaklı uygulamalar geliştiriyor; ihtiyaç analizi, kullanıcı deneyimi, iş akışları ve prototipleme süreçlerinde aktif rol alıyorum. Mühendislik ve yazılımı bir arada kullanarak karmaşık problemleri uygulanabilir dijital ve operasyonel çözümlere dönüştürmeye odaklanıyorum.

DENEYİM

British American Tobacco (BAT) | Üretim Mühendisliği Stajyeri
Haziran 2023 – Temmuz 2023 | Samsun

- Üretim hattından gelen duruş, arıza ve iskarta verilerinin günlük takibinde ve raporlanmasında görev aldım.
- Daily Direction Setting (DDS) kapsamında üretim kayıplarının izlenmesine ve sürekli iyileştirme çalışmalarına katkı sağladım.
- Satın alma verilerini sınıflandırarak harcama kalemlerini inceledim; potansiyel iyileştirme alanlarının değerlendirilmesine destek verdim.
- Üretimle ilgili vaka çalışmasında kök nedenlerin tespitine ve çözüm seçeneklerinin değerlendirilmesine katıldım.

MCM Savunma | İş Etüdü ve Verimlilik Projesi
Mart 2022 – Nisan 2022 | Ankara

- Dört kişilik ekiple savunma sanayisinde üretim süreçlerini gözlemleyerek verimliliği artırmaya yönelik iş etüdü yürüttüm.
- İş akışlarını ve çalışma yöntemlerini analiz ederek süreçlerdeki geliştirme fırsatlarını değerlendirdim.

Hotel Amadeus | Kafe ve Kahvaltı Bölümü Sorumlusu
Aralık 2023 – Nisan 2024 | Prag, Çek Cumhuriyeti

- Erasmus eğitimim sırasında kafe ve kahvaltı bölümünün günlük işleyişini, servis akışını ve hizmet koordinasyonunu üstlendim.
- Misafir deneyimi, hizmet kalitesi ve satışların geliştirilmesine yönelik operasyonel düzenlemelere katkıda bulundum.

PROJELER & DİJİTAL ÇALIŞMALAR

KARAR | Bağımsız oyun ve içerik aracı geliştirme | 2026 | Çalışan prototip

- Godot ve GDScript ile mobil öncelikli, kart tabanlı karar ve kaynak yönetimi oyununun oynanabilir prototipini geliştirdim; etkileşimli arayüz ve oyun akışını kurguladım.
- Kartlar, desteler ve dallanan senaryolar için JSON tabanlı içerik sistemi; koşul, seçim etkisi, zaman tetikleyicisi ve tekrar kuralları oluşturdum.
- İçerik üretimini kolaylaştırmak için kart/senaryo yönetimi, veri doğrulama, kontrollü kayıt ve Türkçe/İngilizce yerelleştirme iş akışları bulunan ayrı bir editör geliştirdim.

Web siteleri, SaaS ve diğer dijital ürünler | Uzun soluklu bağımsız çalışmalar

- Yıllardır web siteleri, oyunlar ve SaaS odaklı uygulamalar üzerinde çalışarak fikir geliştirme, arayüz tasarımı ve çalışan prototip oluşturma süreçlerinde deneyim kazandım.
- HTML/CSS, web sitesi yönetimi, SEO ve görsel tasarım çalışmalarını kullanıcı deneyimi ve ürün işlevselliğiyle birlikte ele aldım.

EĞİTİM

Ondokuz Mayıs Üniversitesi
Endüstri Mühendisliği, Lisans | Eylül 2020 – Haziran 2025

Czech University of Life Sciences Prague
Endüstri Mühendisliği, Erasmus Öğrenci Değişim Programı | Eylül 2023 – Ağustos 2024

TEKNİK YETKİNLİKLER

Analiz, raporlama ve modelleme: Excel, VBA, SQL, Minitab, SPSS, Arena Simulation, GAMS
Yazılım ve dijital: Godot, GDScript, JSON, HTML/CSS, SEO, web sitesi yönetimi
Diğer: Microsoft Office programları, AutoCAD, Adobe Photoshop

DİL VE DİĞER BİLGİLER

İngilizce: İleri düzey | İspanyolca: Başlangıç | B sınıfı sürücü belgesi | Askerlik: Tamamlandı